

## Asterix

Auta Asterixia ja Obelixia vapauttamaan Gallia ja ratko matkan varrella visaisia tehtäviä.

Pelin käynnistyttyä esiin tulee ikkuna, jossa on **Play**-painikkeen lisäksi myös **Settings**-painike. Sen kautta pääset muuttamaan pelin grafiikka-asetuksia. Voit myös halutessasi lukea monikielisen Readme-tiedoston, jossa peli on kuvailtu yksityiskohtaisesti. Älä piittaa painikkeista Update install ja Extras.

Paina **Play**-painiketta, niin pääset kuuluisaan gallialaiskylään. Puukyltissä näkyvät seuraavat vaihtoehdot: new game, load game, options, practice levels, credits ja quit the game. Sinä valitset tietenkin new game -kohdan, niin pääset roomalaisten kimppuun.

Näet nyt kartalla miehitetyt kylät sekä vapaan ja urhean gallialaiskylän. Aloita peli siemaisemalla kylän suuresta padasta annos taikajuomaa. Juoma-annoksia napsautetaan padasta hiiren vasemmalla painikkeella. Kun olet valmis, kokoa soturit napsauttamalla pataa jälleen vasemmalla painikkeella. Sitten tartutaan miekkaan ja hyökätään miehitettyyn naapurikylään. Soturien lukumäärä ratkaisee, pystytkö lyömään vihollisen. Pidä kuitenkin varasi, etteivät vihollisjoukot hiljennä kotikylääsi. Jätä aina joukko satureita vartioimaan kylääsi sekä pelin aikana valloittamiasi kyliä. Soturien värviäminen ja matkan jatkaminen seuraavaan kylään tapahtuu hiirellä.

Joissakin kylissä on mahdollista tasoloikkia ja suorittaa tehtävä joko Obelixina tai Asterixina. Pelihahmoa ohjataan hiirellä. Hahmon saa hyppäämään **A**-näppäimellä ja rökittämään roomalaisia **S**-näppäimellä.

Näppäimet saavat toisen merkityksen, kun päästään tasolle, jossa Obelix viskaa roomalaisia. Näitä erityisiä pelitasoja pääset harjoittelemaan etukäteen, kun valitset practice levels -kohdan. Nyt **S**-näppäimellä pyöritetään Obelixia ympäri, ja kun **A**-näppäintä painaa juuri oikealla hetkellä, roomalaiset saavat kyytiä.

Peli lopetetaan **Esc**-näppäimellä. Valitse sitten nuolinäppäimillä **Quit** ja paina sen jälkeen **Enter**.